

物理学1

No. 6 座標に依存する加速度

座標に依存する加速度

Newtonの運動方程式

$$F = ma$$

力が座標により与えられる場合

具体的な事例：単振動，...

(教科書 2. 5. 4節, p.34~)

加速度 $a = f(x)$

座標に依存する加速度

$$a = f(x)$$



a, x は変数。式が1つで2変数。このままでは解けない。



$$\frac{d^2 x}{dt^2} = f(x)$$

2階の
微分方程式



変数が1つなので解ける(はず)

一般の場合にはなかなか難しい

$$f(x) = a + bx + c \frac{dx}{dt}$$

くらいの場合に限定して考える

$$x \Rightarrow x + (-a/b)$$

と置き換えれば定数項 a は消える



線形の2階微分方程式

$$\frac{d^2 x}{dt^2} + A \frac{dx}{dt} + Bx = 0$$

A, B は定数

指数関数(その1)

指数関数はとても素晴らしい関数
関数の中で、微分しても積分しても形
が変わらないのは指数関数だけ！

$$(e^x)' = e^x \quad \int e^x dx = e^x$$

以下で次の性質を利用する

α は任意の定数

$$e^{\alpha t} \quad \rightarrow \quad \frac{de^{\alpha t}}{dt} = \alpha e^{\alpha t} \quad \rightarrow \quad \frac{d^2 e^{\alpha t}}{dt^2} = \alpha^2 e^{\alpha t} \quad \rightarrow$$

線形の2階微分方程式の解法

線形の2階微分方程式

$$\frac{d^2 x}{dt^2} + A \frac{dx}{dt} + Bx = 0$$

A, B は定数

以下の方法は原理的に
N階の場合に使える

1) 解の形を $x = e^{\alpha t}$ と仮定する。 α は解となるようにこれから決める未知数である。

2) $x = e^{\alpha t}$ を代入すると次の特性方程式を得る。

$$\alpha^2 + A\alpha + B = 0$$

3) この解を α_1, α_2 とする。(重解の場合は面倒なので略)

4) 方程式の一般解は以下である。

$$x = C_1 e^{\alpha_1 t} + C_2 e^{\alpha_2 t}$$

C_1, C_2 は積分定数。
初期条件から決まる

例題(1)

x軸上を運動する質点の加速度が $a = Bx$ であつたとする。 B は**正の**定数なので $B = k^2$ とする。

初期条件は $t = 0 \Rightarrow x = x_0 \quad v = v_0$ である。

位置と速度を求めよ。

$$a = Bx$$

$B = k^2$ とおく(便利のため)

$$\frac{d^2 x}{dt^2} - k^2 x = 0$$



特性方程式

$$\alpha^2 - k^2 = 0$$



$$\alpha = k, -k$$



一般解

$$x = C_1 e^{kt} + C_2 e^{-kt}$$



$$C_1 = \frac{1}{2} \left(x_0 + \frac{v_0}{k} \right) \quad C_2 = \frac{1}{2} \left(x_0 - \frac{v_0}{k} \right)$$

速度

$$v = \frac{dx}{dt} = C_1 k e^{kt} - C_2 k e^{-kt}$$

この問題があまり現実的でないことがわかる。過去, 未来とも, 時間とともに速度が指数的に増えていく運動。

係数を初期条件から決める

$$t = 0 \Rightarrow x = x_0 \quad v = v_0$$

$$\begin{cases} x_0 = C_1 + C_2 \\ v_0 = kC_1 - kC_2 \end{cases}$$

例題(2)

x軸上を運動する質点の加速度が $a = Bx$ であつたとする。 B は負の定数なので $B = -\omega^2$ とする。

初期条件は $t = 0 \Rightarrow x = x_0 \quad v = v_0$ である。

位置と速度を求めよ。

$$a = Bx$$

$B = -\omega^2$ とおく(便利のため)

$$\frac{d^2 x}{dt^2} + \omega^2 x = 0$$



特性方程式

$$\alpha^2 + \omega^2 = 0$$



$$\alpha = i\omega, -i\omega$$



一般解

$$x = C_1 e^{i\omega t} + C_2 e^{-i\omega t}$$

さて、虚数を含む指数関数とは？

$$i = \sqrt{-1} \quad \text{虚数}$$

指数関数(その2)

虚数の指数関数

⇒ オイラーの公式 (教科書 p.234)

$$e^{ix} = \cos x + i \sin x$$

実は, 複素数の世界までいくと, 指数関数
と三角関数は「同じ」ものだった!

世界で一番美しい数式 $e^{i\pi} = -1$

$$x = C_1 e^{i\omega t} + C_2 e^{-i\omega t}$$

この解にオイラーの公式 $e^{ix} = \cos x + i \sin x$ を適用する。



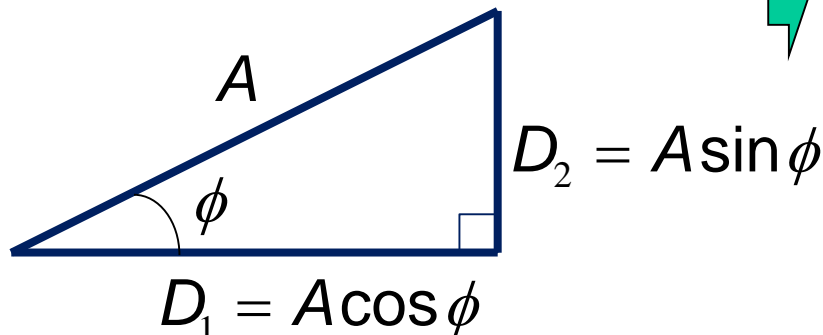
代入して項を組み替えると以下となる

$$x = D_1 \sin \omega t + D_2 \cos \omega t$$

D_1, D_2 は(実数の)積分定数。
初期条件から決まる



下の図で D_1, D_2 から A, ϕ を定義



$$x = A \sin(\omega t + \phi)$$

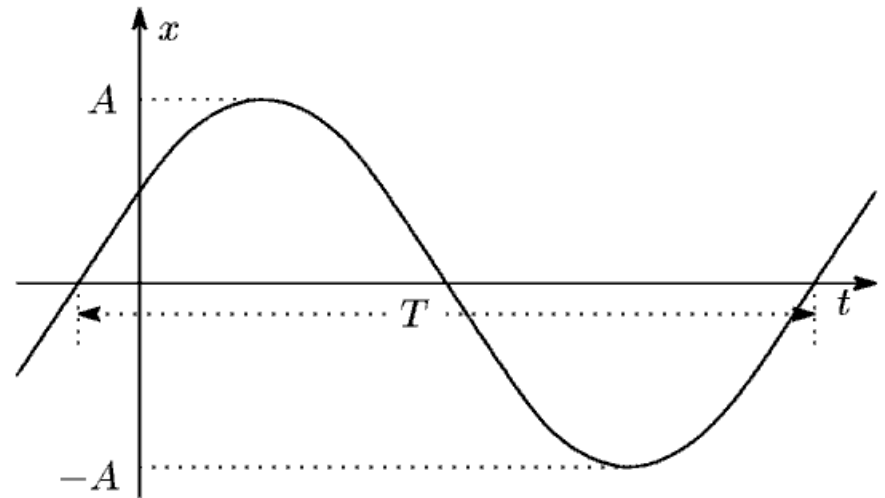
A, ϕ は(実数の)積分定数。
初期条件から決まる

単振動

このあたり教科書p.37を参考に

周期的な振動運動

- T : 周期 (1サイクルに要する時間)
- f : 振動数 (1sに何サイクル振動するか)

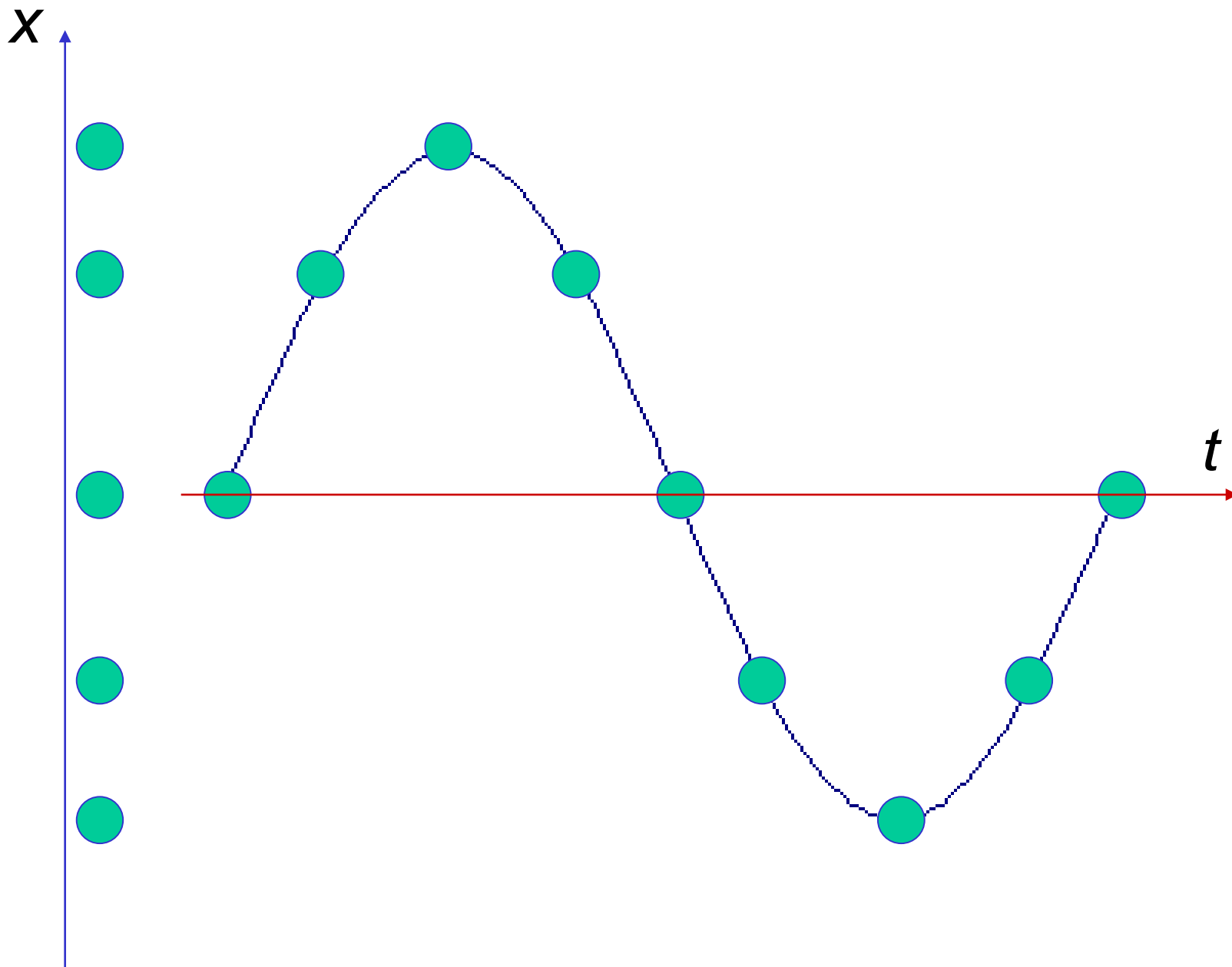


$$x(t) = A \sin(\omega t + \phi)$$

2π

$$T = \frac{2\pi}{\omega} \quad f = \frac{1}{T}$$

単位 s 1/s = Hz
(ヘルツ)



単振動

このあたり教科書p.37を参考に

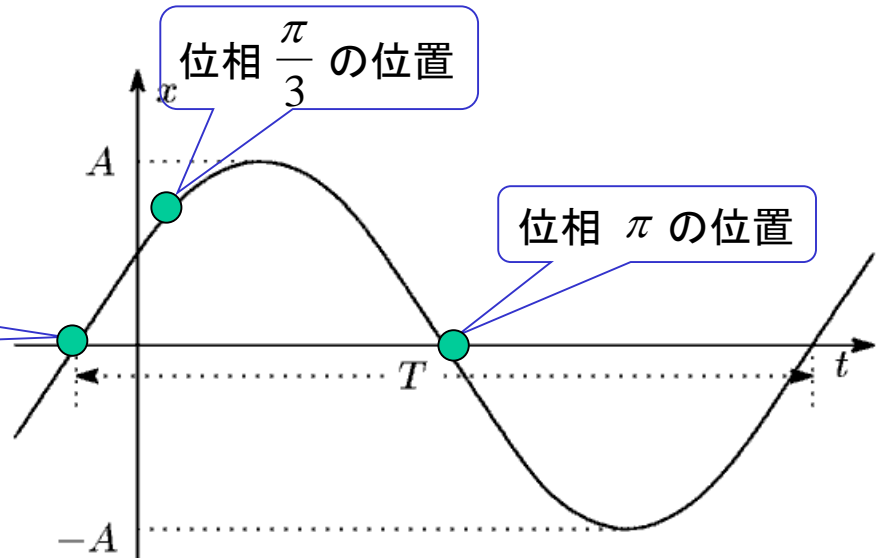
位相

$$x(t) = A \sin(\omega t + \phi)$$

位相 0 の位置

位相 $\frac{\pi}{3}$ の位置

位相 π の位置



- A : 振幅
- sin の引数 : 位相 (phase)

位相は時間とともに変動する
波の「どの位置」にいるかを表す

例題(3) (教科書問2.8)

単振動：一般論

$$x = A \sin(\omega t + \phi)$$

初期条件

$$t = 0 \quad x = 0, v = V_0$$

速度に関する初期条件をどうやって使うか？

$$v = \frac{dx}{dt}$$

$$v = A\omega \cos(\omega t + \phi)$$

$$\begin{cases} 0 = A \sin \phi \\ V_0 = A\omega \cos \phi \end{cases}$$

$$x = \frac{V_0}{\omega} \sin \omega t$$

$$\phi = 0, A = \frac{V_0}{\omega}$$