

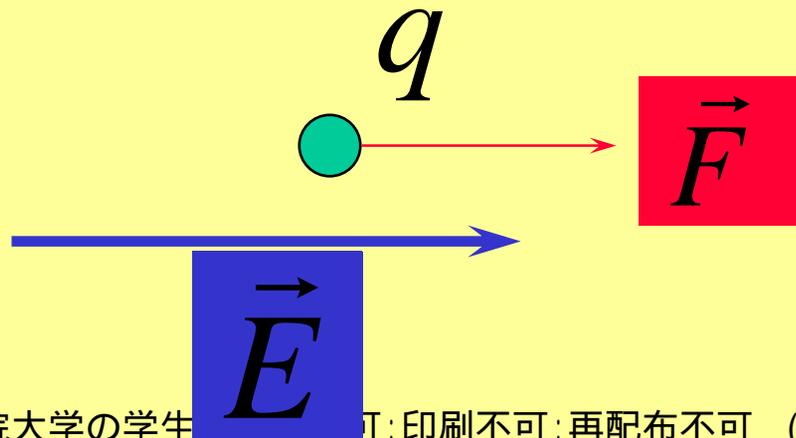
荷電粒子に働く力

電磁気学その6

ローレンツ力 (電場)

電荷 q に働く力

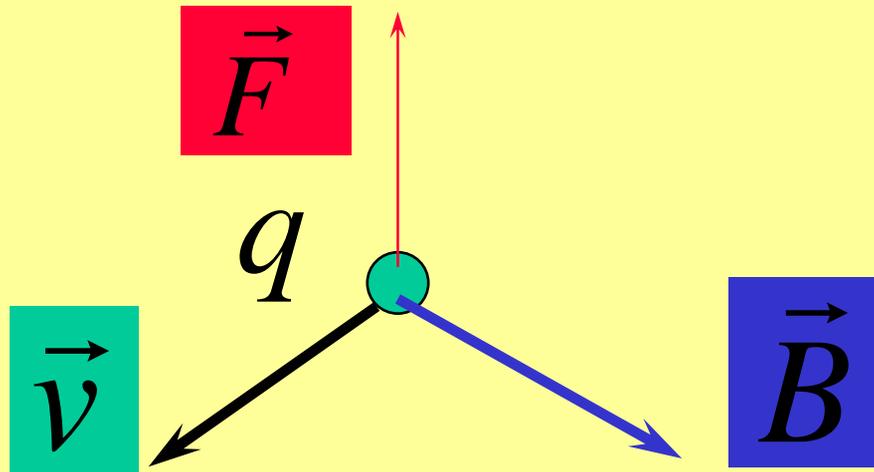
電場 $\vec{F} = q\vec{E}$



ローレンツ力 (磁場)

電荷 q に働く力

磁場 $\vec{F} = q\vec{v} \times \vec{B}$



力が速度に垂直なので仕事をしない

ローレンツ力のもとでの運動

- 荷電粒子の運動
- Newtonの運動方程式を使う

$$\vec{F} = m\vec{a}$$

以下、一定の場の場合のみを考える

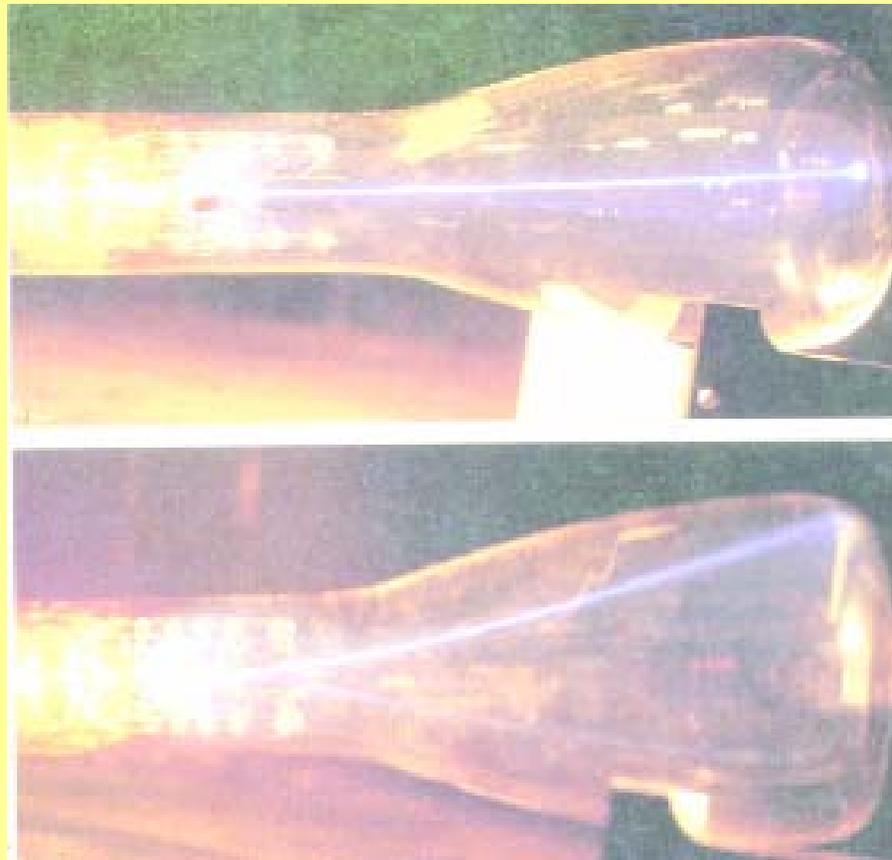
一定の電場

$$\vec{F} = m\vec{a} \qquad \vec{F} = q\vec{E}$$

$$\vec{a} = \frac{q}{m} \vec{E} = \text{一定}$$

等加速度運動

一定の電場



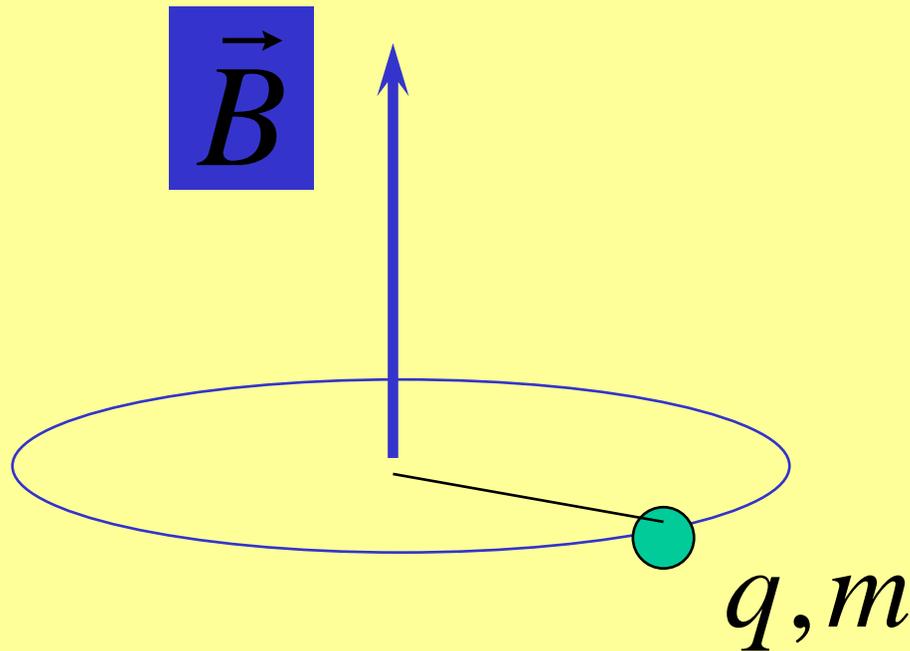
一定の磁場

$$\vec{F} = m\vec{a} \qquad \vec{F} = q\vec{v} \times \vec{B}$$

$$|\vec{F}| = qvB \qquad \vec{F} \perp \vec{v}$$

等速円運動(一般にはらせん運動)

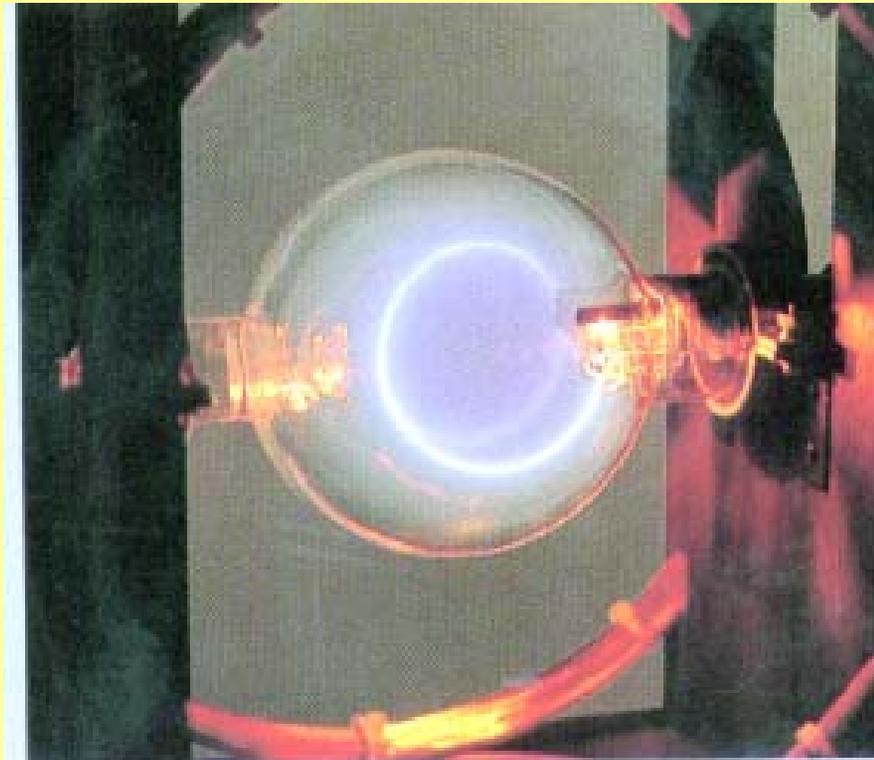
一定の磁場



$$\omega = -\frac{qB}{m}$$

$$r = \frac{vm}{qB}$$

一定の磁場



一様な磁界に斜めに入射した電子は、らせん軌道を描いて運動する。

一定の磁場 (運動方程式)

$$m\vec{a} = q\vec{v} \times \vec{B}$$

$$\vec{B} = (0, 0, B)$$

成分で書くと、

$$\left\{ \begin{array}{l} a_x = \frac{dv_x}{dt} = \frac{qB}{m} v_y \\ a_y = \frac{dv_y}{dt} = -\frac{qB}{m} v_x \\ a_z = \frac{dv_z}{dt} = 0 \end{array} \right.$$

一定の電場と磁場 (運動方程式)

$$m\vec{a} = q\vec{E} + q\vec{v} \times \vec{B}$$

$$\vec{E} = (E, 0, 0)$$

$$\vec{B} = (0, 0, B)$$

電場と磁場が双方あり、両者が直交している場合を考える。どのような運動になるであろうか。

運動方程式を磁場のみの場合と比較

一定の電場と磁場(つづき)

$$\left\{ \begin{aligned} a_x &= \frac{d v_x}{d t} = \frac{q B}{m} v_y + \frac{q E}{m} \\ a_y &= \frac{d v_y}{d t} = - \frac{q B}{m} v_x \\ a_z &= \frac{d v_z}{d t} = 0 \end{aligned} \right.$$

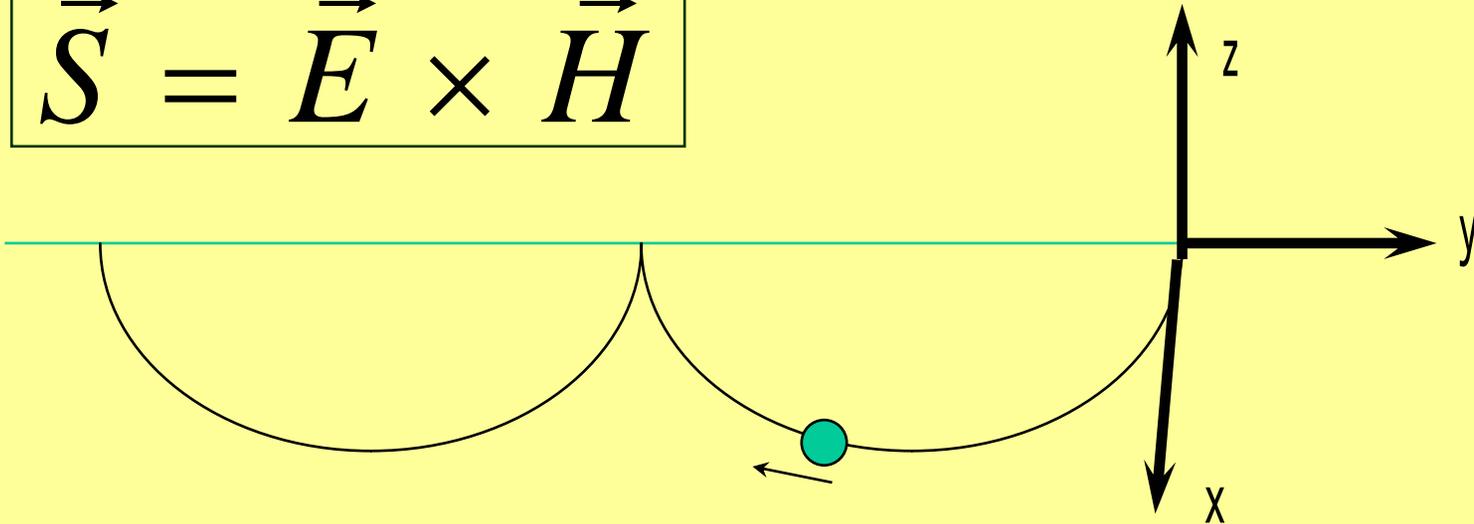
次の置き換えを導入

$$v_y' = v_y + \frac{E}{B}$$

一定の電場と磁場(つづき)

置き換えた結果は「磁場のみ」の場合と同じ
円運動とy軸方向への等速運動の合成
軌道はサイクロイド

$$\vec{S} = \vec{E} \times \vec{H}$$



電流に働く力

電流 = 電荷の流れ

動いている電荷...磁場による力

$$\vec{F} = q\vec{v} \times \vec{B}$$

= 電荷線密度

$$I = \frac{\delta q}{\delta t} = \frac{\sigma v \delta t}{\delta t} = \sigma v$$

$$\vec{F} = \ell \vec{I} \times \vec{B}$$

$$q = \sigma \ell$$

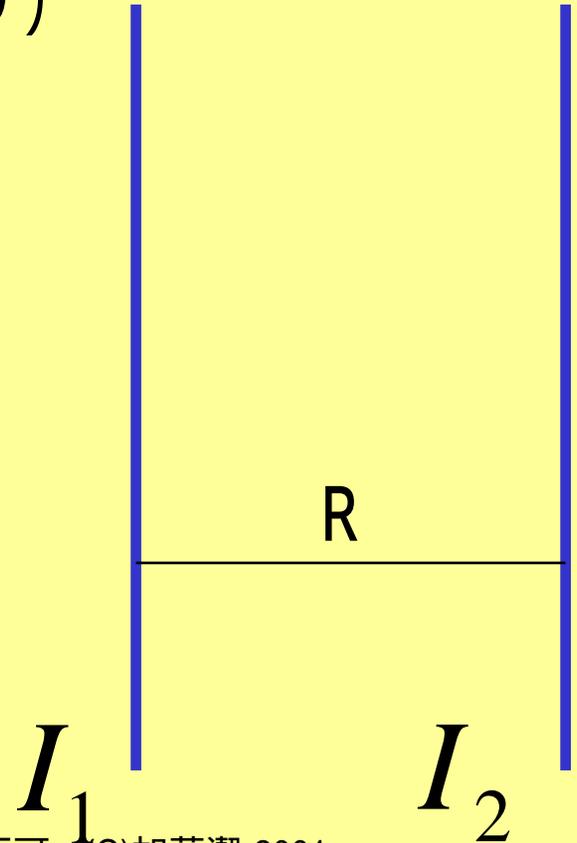
電流に働く力

平行な直線電流 (単位長さあたり)

$$F = \frac{\mu_0}{2\pi R} I_1 I_2$$

電流の作る磁場

$$B = \mu_0 H = \mu_0 \frac{I}{2\pi R}$$



電磁気力とガリレイ変換(9.14.3)

- 止まっている電荷...電場を作る
- それを動いている系で見ると
電荷...電場、 電流...磁場

$$F' = (1 - \epsilon_0 \mu_0 v^2) F = \left(1 - \frac{v^2}{c^2} \right) F$$

↑
運動系での力

↑
静止系での力



相対性理論へ