

抵抗力での運動

2. 5. 3 抵抗力

復習(等加速度運動)

$$v = at + v_0$$

$$x = \frac{1}{2}at^2 + v_0t + x_0$$

地上での運動

加速度 g の等加速度運動

類題3 (p.30) 高さ h から
地上への落下 → 速度

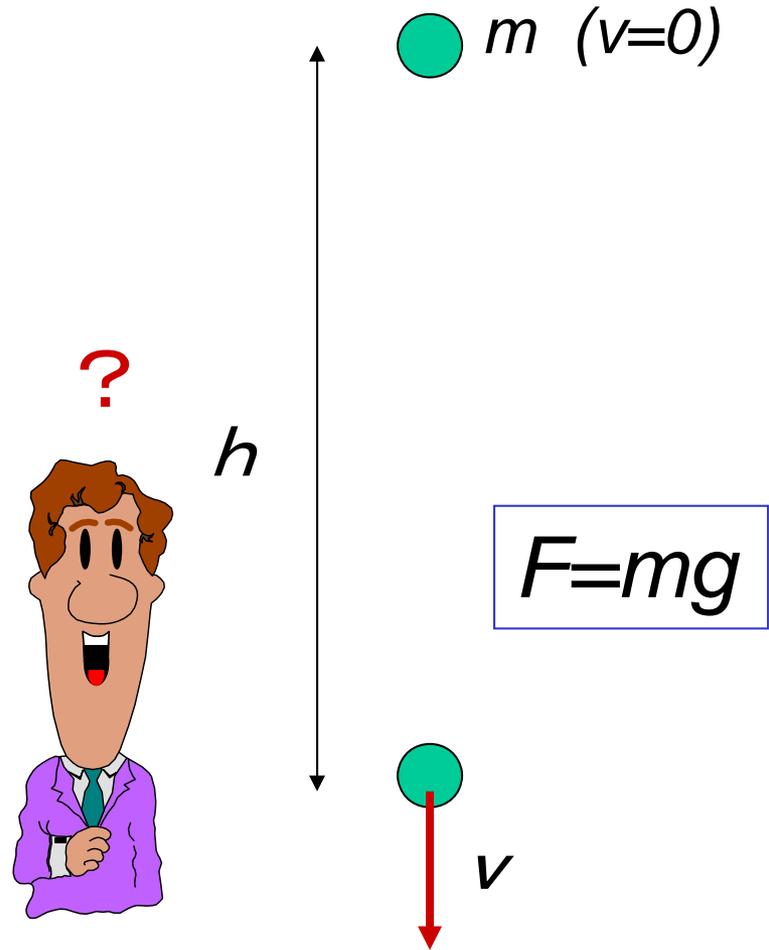
$$v = \sqrt{2gh}$$

$$v = \sqrt{2gh}$$

数値的にはどうか？

$$h = 200 \text{ m}$$

$$\Rightarrow v = 63 \text{ m/s}$$



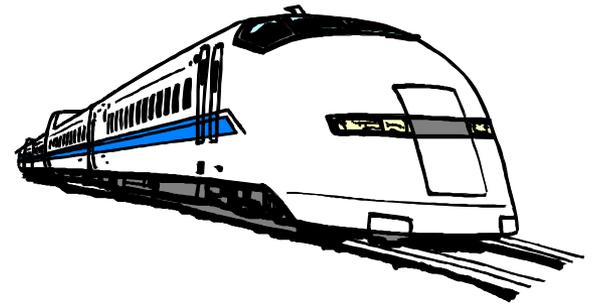
現実にはこうならない → 空気抵抗の存在

抵抗力

- 水中や空気中を運動するときの抵抗力

条件

- 静止：力=0
- 運動方向と逆
- 速度とともに増える



この条件を満たす式

$$\rightarrow F = -bv$$

(b : 正の定数)

- 初速度0で質点を落下させる

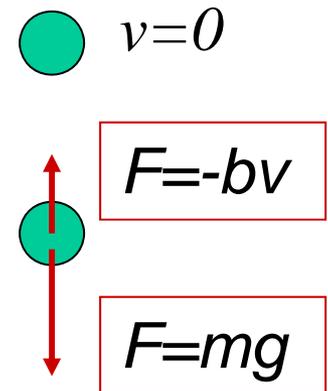
運動の定性的性質

- 1) はじめは重力で加速される
- 2) 速度が増加, 抵抗力も増加
- 3) 両者が釣り合う
→ 力=0 → 等速度運動

一定の速度: 終端速度

$$mg = bv \quad \Rightarrow \quad v_{\infty} = \frac{mg}{b}$$

工学院大学の学生のみ利用可: 印刷不可: 再配布不可 (C)加藤潔 2012



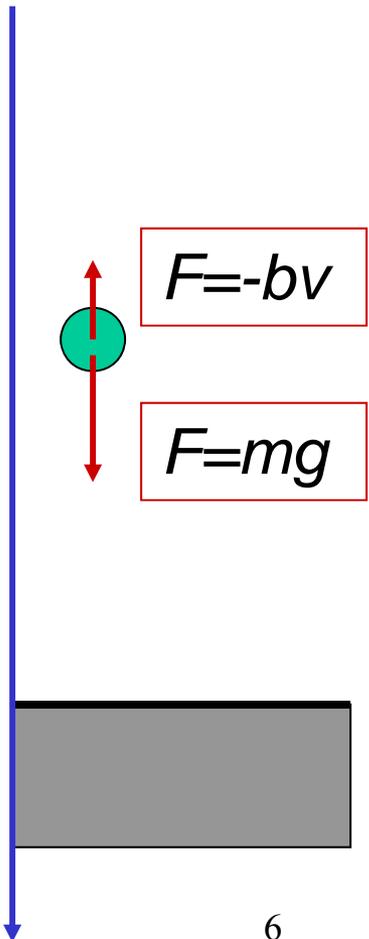
重力と抵抗力

- 正確な理解→運動方程式を解く

$$F = ma$$

- x軸下向き, 初期位置 $x=0$

$$mg - bv = ma$$



$$mg - bv = ma$$

$$a = \frac{dv}{dt}$$

$$mg - bv = m \frac{dv}{dt}$$

$$\tau = \frac{m}{b}$$

$$v_{\infty} = \frac{mg}{b}$$

$$v - \frac{mg}{b} = -\frac{m}{b} \frac{dv}{dt}$$

$$\frac{1}{v - v_{\infty}} \frac{dv}{dt} = -\frac{1}{\tau} \rightarrow \int \frac{1}{v - v_{\infty}} \frac{dv}{dt} dt = \int -\frac{1}{\tau} dt$$

$$\int \frac{1}{v - v_{\infty}} dv = \int -\frac{1}{\tau} dt$$

$$\int \frac{dv}{v - v_{\infty}} = \int -\frac{1}{\tau} dt$$

$$\log|v - v_{\infty}| = -\frac{t}{\tau} + C$$

$$\log(v_{\infty} - v) = -\frac{t}{\tau} + \log v_{\infty}$$

初期条件

$$t=0 \rightarrow v=0$$

$$C = \log v_{\infty}$$

指数・対数の計算: p.240

$$v = v_{\infty} (1 - e^{-t/\tau})$$

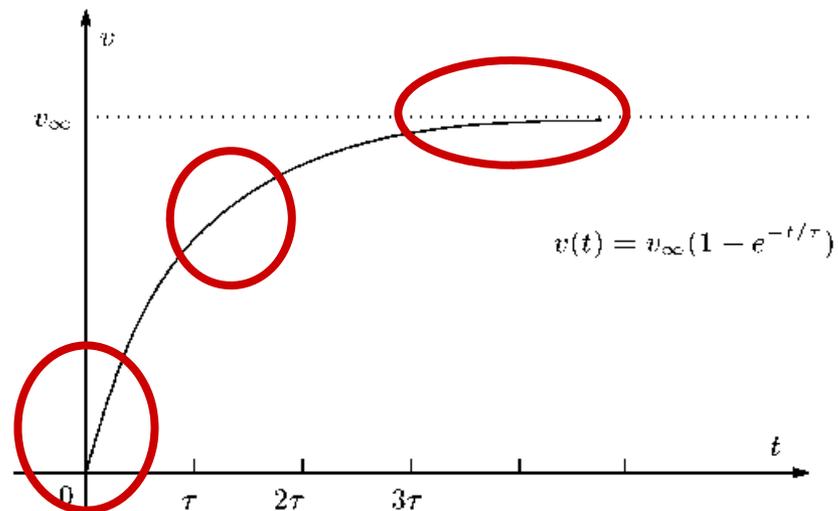
$$x = \int v dt = v_{\infty} [t + \tau(e^{-t/\tau} - 1)]$$

速度時間変化のグラフ

$$v = v_{\infty} (1 - e^{-t/\tau})$$

運動の定性的性質

- 1) はじめは重力で加速される
- 2) 速度が増加, 抵抗力も増加
- 3) 両者が釣り合う
→ 力 = 0
→ 等速度運動



追加

結果の点検



x	1	0.5	0.1	0.01	0.001
exp(x)	2.718282	1.648721	1.105171	1.01005	1.001001
1+x	2	1.5	1.1	1.01	1.001
$1+x+x*x/2$	2.5	1.625	1.105	1.01005	1.001001

抵抗力と雨滴の落下

1. 抵抗力なし→ $V=63\text{m/s}$

2. 球状の物体の抵抗力
に対するストークスの公式

$$F = 6\pi r \eta v$$

$$v_{\infty} = \frac{mg}{b}$$

$$m = V\rho = \frac{4}{3}\pi r^3 \rho$$

$$v_{\infty} = \frac{2r^2 \rho g}{9\eta}$$

$$r = 0.2 \text{ mm}$$

$$\Rightarrow v_{\infty} = 4.8 \text{ m/s}$$

