

# 剛体の力学(1)

## 5.1 剛体の記述

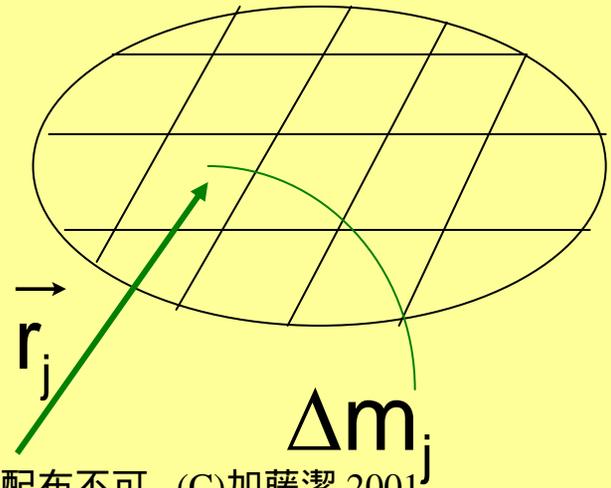
# 剛体

- 大きさを持つ物体, 変形はしない
- 剛体の運動  
並進運動 + 回転運動
- 属性:  
質量  $M$   
形? 質量分布? 無限のパラメタ?  
慣性モーメント  $I$

# 重心

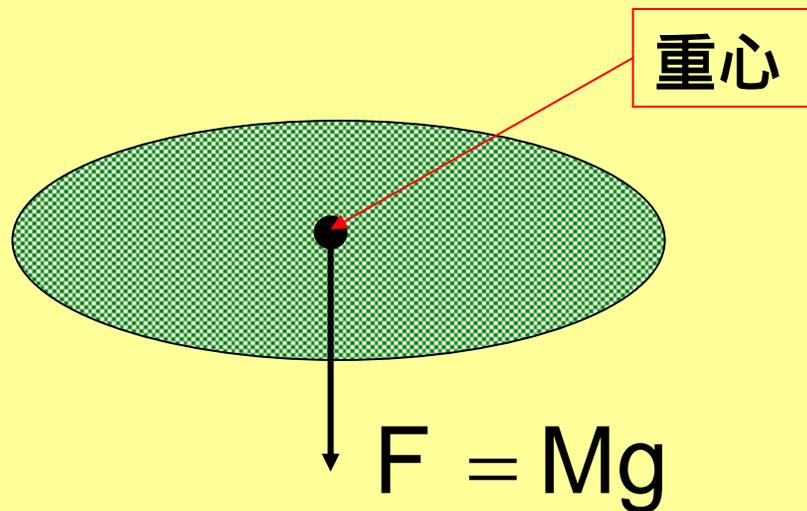
- 質点系の場合と同様。剛体を多数の部分に分割して考える。  
体積積分(1.6.1,1.6.2)

$$\vec{R} = \frac{1}{M} \sum \vec{r}_j \Delta m_j$$



# 重心と重力

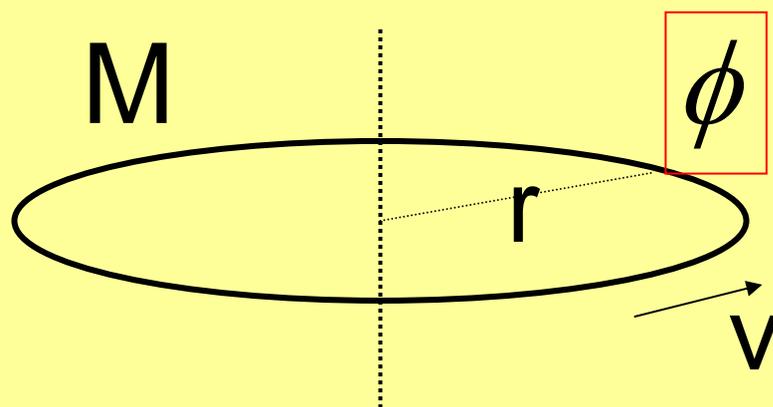
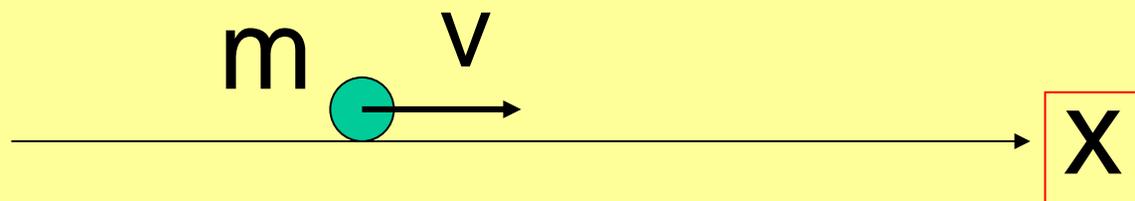
- 剛体に働く重力の作用点 = 重心



# 慣性モーメント

- 質量：「並進運動」での動かしやすさ, 動かしにくさ
- 「回転運動」での動かしやすさ, 動かしにくさは何で決まるか？  
単に「重い, 軽い」だけではない。  
経験 **回転半径**も意味がある。
- 図5.2の質点と円輪を考察

## 図5.2の質点と円輪を考察



	直進運動	回転運動
位置記述	座標 $x$	回転角
時間変化	$v = \frac{dx}{dt}$	$\omega = \frac{d\phi}{dt}$
エネルギー	$\frac{1}{2}mv^2$	$\frac{1}{2}Mr^2\omega^2$

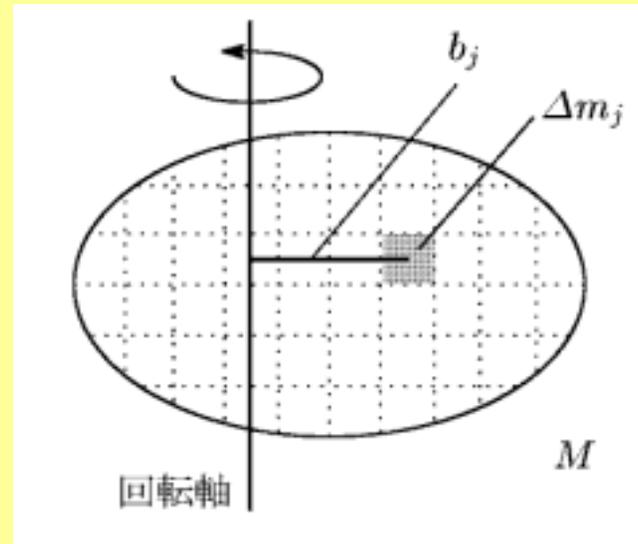
$Mr^2$  が回転のしやすさ, しにくさを表す

# 剛体の慣性モーメント

剛体を多数の小部分に分割し,  $Mr^2$  を合計する

$$I = \sum b_j^2 \Delta m_j$$

この量は回転軸の  
とりかたに依存する



# 慣性モーメント：一般論

慣性モーメントはいくつあるのか？無数？

- 1) 重心を通らない回転軸の  $I$  は, 重心を通る平行な軸に関する  $I$  から決まる。(p.83-84:平行軸の定理)
- 2) 重心を通る任意の軸に関する  $I$  は3つの主慣性モーメントから決まる。(5.1.4節:慣性テンソルの議論)

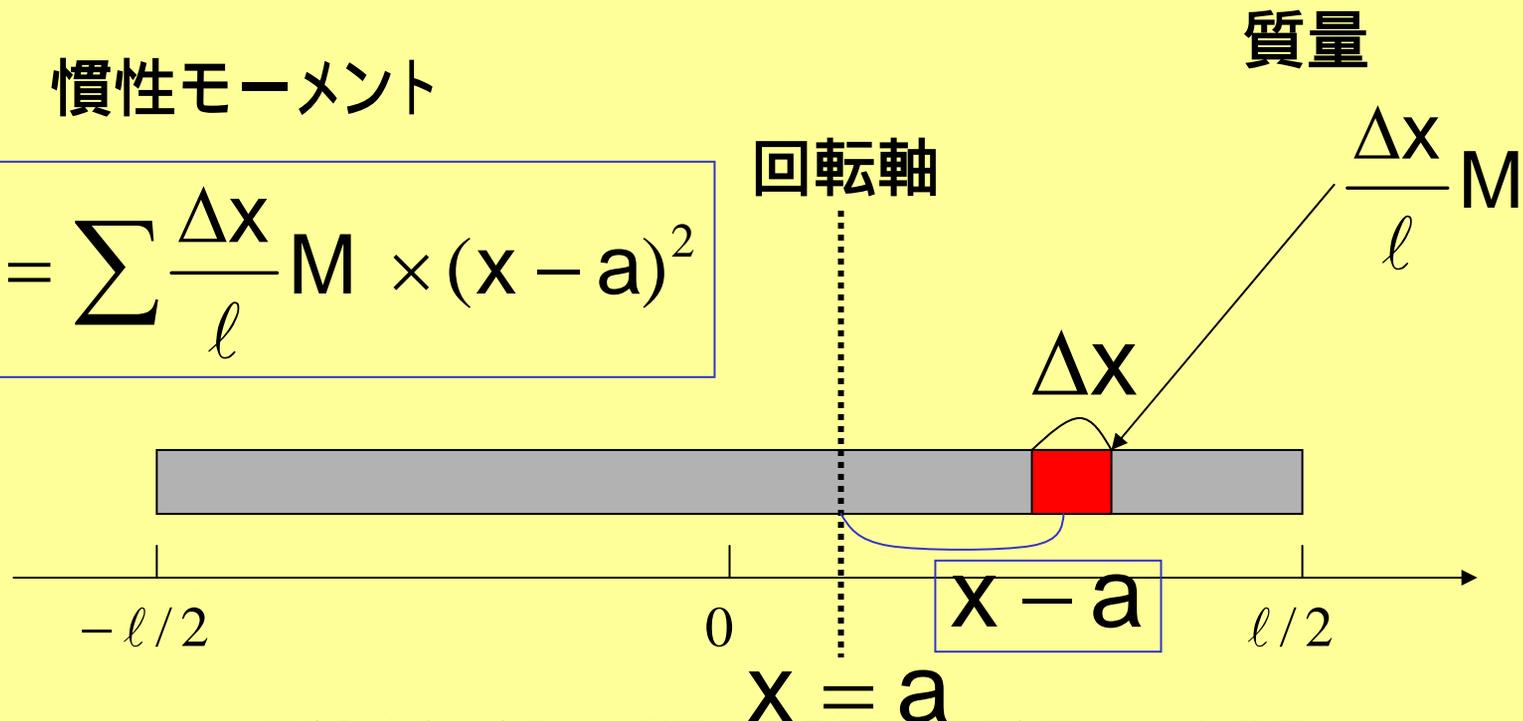
以下で説明

# 慣性モーメント: 具体例

質量  $M$  , 長さ  $l$  の一様な棒

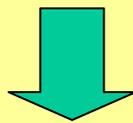
慣性モーメント

$$I = \sum \frac{\Delta x}{l} M \times (x - a)^2$$



## 慣性モーメント

$$I = \sum \frac{\Delta x}{\ell} M \times (x - a)^2$$



分割和から積分へ  
(p.16: 基本パターン)

$$I = \int_{-l/2}^{l/2} \frac{M}{\ell} (x - a)^2 dx$$

$$= \frac{1}{12} M \ell^2 + Ma^2$$

## 結果の解釈

重心のまわり  
( $a=0$  のとき) の  
慣性モーメント

$$I_G = \frac{1}{12} M \ell^2$$

左の結果

$$I = I_G + Ma^2$$

$a$  は重心  
からの距離

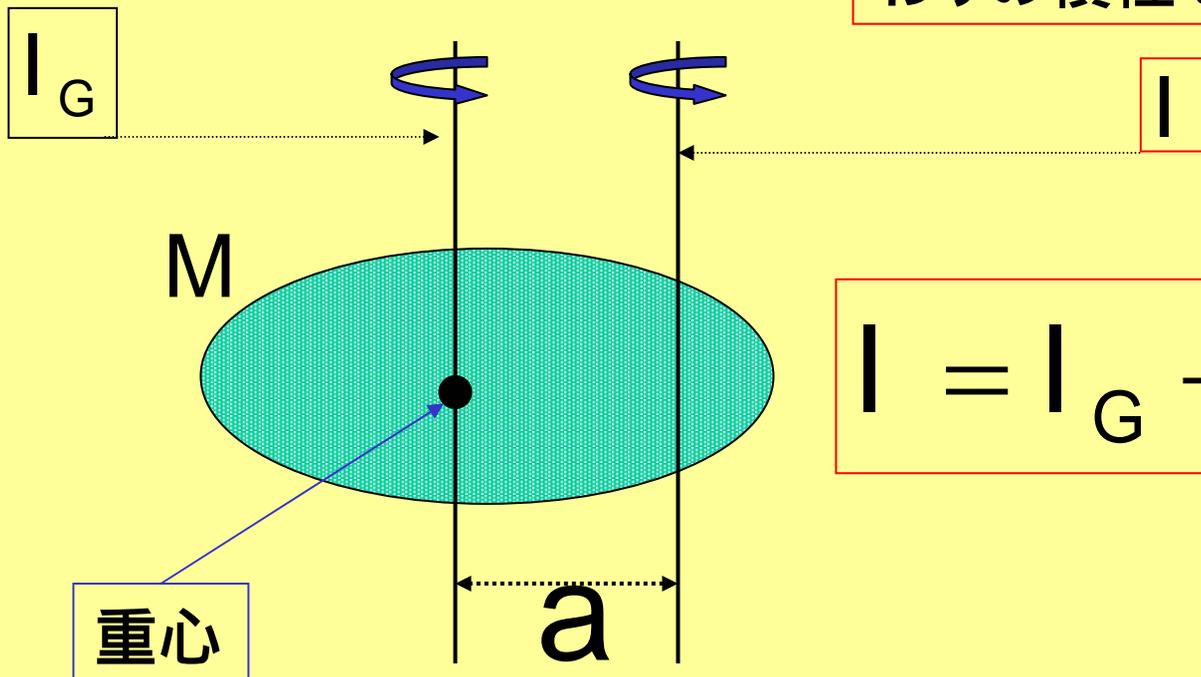
一般化

平行軸の定理

# 平行軸の定理

重心を通る軸のまわりの慣性モーメント

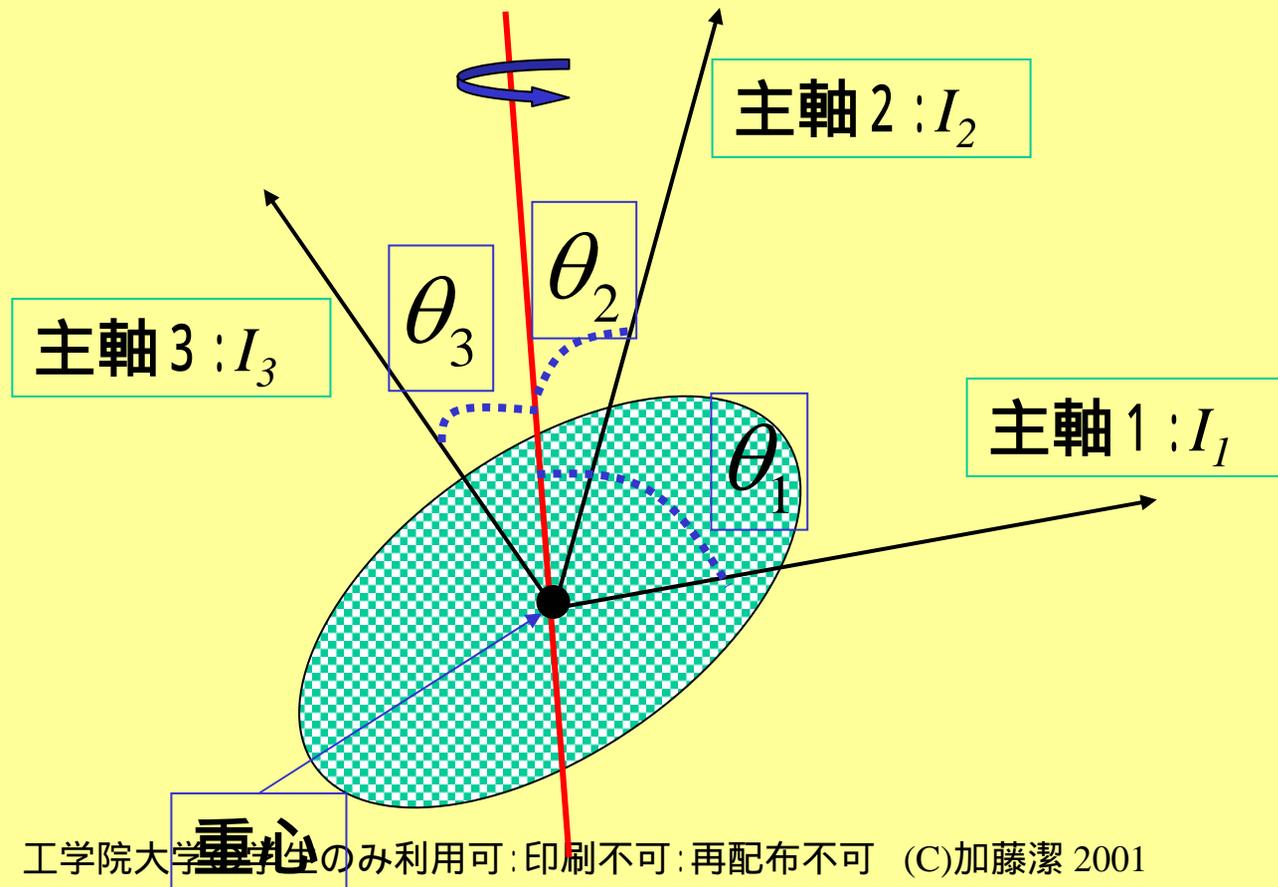
それに平行な軸のまわりの慣性モーメント



# 慣性テンソル

- 重心を通る一般的な回転軸の周りの慣性モーメント: 慣性テンソル(3行3列の行列)と回転軸の単位方向ベクトルで記述される。
- 数学: 適切な座標変換により「対角化」される。
- 慣性主軸と3つの慣性モーメントで記述される。

$$I = \cos^2 \theta_1 I_1 + \cos^2 \theta_2 I_2 + \cos^2 \theta_3 I_3$$



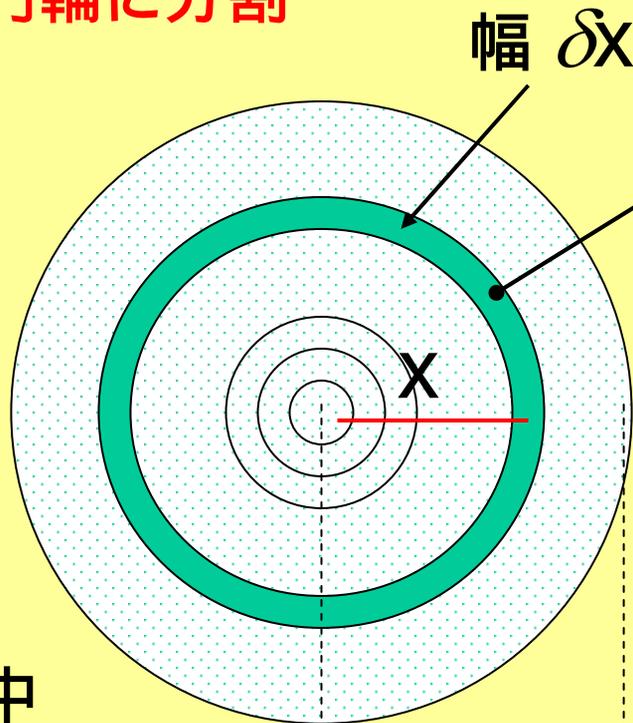
# 基本的な立体の慣性モーメント

一様な立体, 質量  $M$

- 直方体, 長方形の板: 式(5.16, 5.17)
- 円板, 円柱: 式(5.18), 問5.4
- 球: 式(5.19), 問5.5
- 円錐: 問5.6

# 円板, 円柱 (問 5.4) 半径 $r$

多数の円輪に分割



この部分の面積

$$2\pi x \cdot \delta x$$

この部分の質量

$$\frac{2\pi x \delta x}{\pi r^2} M$$

その慣性モーメント

$$\frac{2\pi x \delta x}{\pi r^2} M \cdot x^2$$

回転軸は中心を  
通って円板に  
垂直

$$x = 0$$

$$x = r$$

$$I = \sum \frac{2\pi x \delta x}{\pi r^2} M \cdot x^2$$

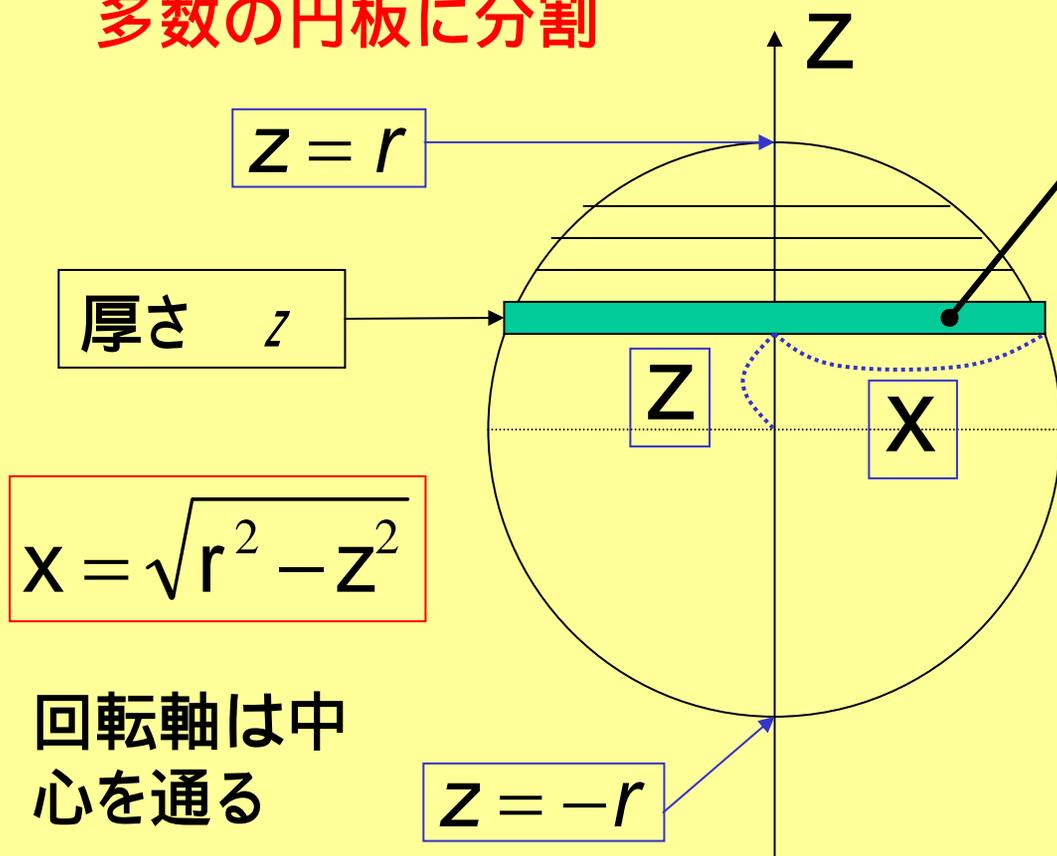
分割和から積分へ (p.16: 基本パターン)

$$I = \int_0^r \frac{2M}{r^2} x^3 dx$$

$$= \frac{2M}{r^2} \left[ \frac{x^4}{4} \right]_0^r = \frac{1}{2} Mr^2$$

# 球 (問 5 . 5) 半径 $r$

多数の円板に分割



$$x = \sqrt{r^2 - z^2}$$

回転軸は中心を通る

この部分の体積

$$\pi x^2 \cdot \delta z$$

この部分の質量

$$\frac{\pi x^2 \delta z}{\frac{4}{3} \pi r^3} M$$

その慣性モーメント

$$\frac{1}{2} \frac{\pi x^2 \delta z}{\frac{4}{3} \pi r^3} M x^2$$

$$I = \sum \frac{1}{2} \frac{\pi x^2 \delta z}{\frac{4}{3} \pi r^3} M \cdot x^2$$

分割和から積分へ (p.16: 基本パターン)

$$I = \int_{-r}^r \frac{3M}{8r^3} x^4 dz$$

$$x = \sqrt{r^2 - z^2}$$

$$= \frac{3M}{8r^3} \left[ \frac{z^5}{5} - \frac{2r^2 z^3}{3} + r^4 z \right]_{-r}^r = \frac{2}{5} Mr^2$$