

演習問題 第1週

学籍番号

氏名

1 以下はそれぞれ C 言語のソースコードについて書かれた文章です。正しければ○を間違っていれば×を付けなさい。

- (1) C 言語のソースコード内の空白は、半角空白も全角空白も区別されない。
- (2) C 言語のソースコードの改行、半角空白は無視される。
- (3) C 言語のソースコードのステートメントの最後には必ず '¥n' を記述しなければならない。
- (4) C 言語のソースコードでは、大文字と小文字は区別されない。
- (5) C 言語のソースコードは、他人には読みづらく、自分にわかりやすく記述するようにする。

2 以下はそれぞれ C 言語のプログラムについて書かれた文章です。正しければ○を間違っていれば×をつけなさい。

- (1) C 言語のすべてのプログラムには main() 関数が必要である。
- (2) C 言語のプログラムの最後には return 1; の一文が必要である。
- (3) printf() は文字列を画面に出力するための関数である。
- (4) printf() を利用するときには、プログラムの先頭に入力や出力のための外部コードである studio.h をインクルードしなければならない。
- (5) C 言語では文字、文字列、数値を異なるデータタイプとして区別しなければならない。例えば文字 A はシングルクォーテーション (') で囲って 'A' として記述します。文字列 Hello はダブルクォーテーション (") で囲って "Hello" と記述します。

3 次のプログラムの実行結果を予測しなさい。

```

1  #include <stdio.h>
2
3  int main(void)
4  {
5      printf(" 3 + 7 = %d¥n", 3 + 7);
6      printf("12 - 5 = %d¥n", 12 - 5);
7      printf(" 3 * 2 = %d¥n", 3 * 2);
8      printf("15 / 2 = %d¥n", 15 / 2);
9      printf("15 %% 2 = %d¥n", 15 % 2);
10     return 0;
11 }
```

4 以下の実行結果は、次のプログラムをコンパイル、実行した表示結果です。空欄アに入る正しいコードを示しなさい。

2 + 3 = 5

```

1  #include <stdio.h>
2
3  int main(void)
4  {
5      printf(" 空欄ア ", 2, 3, 2+3);
6      return 0;
7  }
```