

演習問題 第 2 週

学籍番号

氏名

- 1 次の各プログラムはいずれも、変数 **num** の値が0ならば「0です。」、そうでなければ「0ではありません。」と表示します。
空欄を埋めて完成させなさい。

(1) _____

```
if ([ 空欄ア ]) {
    printf("0です。");
}
else {
    printf("0ではありません。"); }
```

(2) _____

```
if ([ 空欄イ ]) {
    printf("0ではありません。");
}
else {
    printf("0です。"); }
```

(2) _____

```
if (num) {
    printf("[ 空欄ウ ]");
}
else {
    printf("[ 空欄エ ]); }
```

- 2 以下は入力した整数を **int** 型の変数 **a,b** に格納して、その値についてある判定をした結果を表示するプログラムの一部です。
下線部を埋めて正しい結果が得られるようにしなさい。

(1)

```
if ( [ 空欄ア ] ) {
    printf("a は偶数です。");
}
else {
    printf("a は奇数です。");
}
```

(2)

```
if (空欄イ) {
    printf("a は b の約数ではありません。");
}
else {
    printf("a は b の約数です。");
}
```

(3)

```
if (空欄ウ) {
    printf("a は 3 で割り切れます。");
}
空欄エ
puts("a は 3 で割り切れません。");
}
```

- 3 以下は int 型変数 a に格納されている値についてある判定をした結果を表示するプログラムの一部です。下線部を埋めて正し結果が得られるようにしなさい。

(1)

```
if (空欄ア){
    if (空欄イ){
        printf("a は 6 の倍数です。");
    }
    printf("a は 2 の倍数です。");
}
```