

## 演習問題 第2週

学籍番号

氏名

- 1 次の各プログラムはいずれも、変数 **num** の値が0ならば「0です。」、そうでなければ「0ではありません。」と表示します。空欄を埋めて完成させなさい。

(1)

```
if (  ) {
    printf("0です。");
}
else {
    printf("0ではありません。"); }
```

(2)

```
if (  ) {
    printf("0ではありません。");
}
else {
    printf("0です。"); }
```

(2)

```
if (num) {
    printf("  ");
}
else {
    printf("  "); }
```

- 2 以下は入力した整数を **int** 型の変数 **a,b** に格納して、その値についてある判定をした結果を表示するプログラムの一部です。下線部を埋めて正しい結果が得られるようにしなさい。

(1)

```
if (  ) {
    printf("a は偶数です。");
}
else {
    printf("a は奇数です。");
}
```

(2)

```

if ( _____ ) {
    printf("a は b の約数ではありません。");
}
else {
    printf("a は b の約数です。");
}

```

(3)

```

if ( _____ ) {
    printf("a は 3 で割り切れます。");
}
_____
puts("a は 3 で割り切れません。");
}

```

- 3 以下は `int` 型変数 `a` に格納されている値についてある判定をした結果を表示するプログラムの一部です。下線部を埋めて正しい結果が得られるようにしなさい。

(1)

```

if ( _____ ){
    if ( _____ ){
        printf("a は 6 の倍数です。");
    }
    printf("a は 2 の倍数です。");
}

```